

Universal Clear

2:1 VOC

Numero de Productos:

Boca de punta de fusil para Pistola
Rociadora de Pintar: 1:4

#4100-1 Universal Clear- Galón
#4102-4 Multi-Panel Activator- Cuarto
#4103-4 Slow Activator- Cuarto

❖ **Ordenar un cuarto de activador por cada cuarto de Clear.**

Mezclar:

1:1

Mezcle una parte de #4100-1 con una parte de # 4102-4 o #4103-4.

Los activadores pueden ser mezclados para crear sus propios tiempos secos.

Polar Accelerator #900-4 también puede ser usada con 1-2 oz por mezcla.

VOC's:

2:1

Usar:

Este clear puede ser utilizado en cualquier trabajo si por todas partes o una reparación de lugar.

Este clear ha sido utilizado con el paso de los años por muchos como Barrett Jackson carros Pebble Beach carros este clear fue diseñado para barra de restauración y calle que barniza.

Universal Clear es muy amigable y trabaja muy bien en toda clase de tiendas de producción como esto es un clear que realmente lo puede hacer todo. UV clear también puede ser rociado más de cualquier primera capa y más de cualquier pintura del la única capa.

Rociar:

Ajuste el fusil puede colocar el claro resbaladizo y usted entonces tiene dos elecciones:

1. Rocíe la primera capa mojada entonces aplique una segunda capa mojada de 3-20 minutos para dos capas para tipo de trabajo de producción.

Para pintura de costumbre (3 capas o mas) es mejor esperar exactamente 30 minutos entre capas.

Tiempos de Secar:

Dependiendo de las condiciones del la primera capa Multi-Panel Activator destellará en

3-8 minutos.

La segunda capa será un poco mas lenta.

El **Slow Activator** destellará en 5-10 minutos que dependen de la temperatura.

Para áreas grandes considera utilizar Polar Accelerator #900 con Normal Activator cuando la temperatura de puesto está abajo 60°. Este sinceramente extraordinario clear puede llenar el 100 por ciento de un talleres de reparaciones necesita año alrededor sin la necesidad por una segunda capa.

Hornear: temperatura baja que hornea claro

Ninguna Purga! hornear por 10-15 minutos a 110° -120 °. Esto depende obviamente de la temperatura y el activador utilizado en la aérea. Este clear es lugar de agua libre después de un-hora cuando aire secó en 75°.

NUNCA HORNEAR EL POLYURETHANE CLEAR SOBRE 125°F Y MAS DE 20 MINUTOS.

Reparar:

Después de una hora secándose debe poder hacer reparaciones secundarias sin cualquier problema. Tenga presente el tipo de base usted utiliza los juegos una parte grande en el curar del claro y para estar a salvo debe esperar por lo menos 4 horas de reparar.

Dar Brillo:

UV Clear da un brillo maravilloso. Siempre permítale poner por la noche antes de dar brillo pero pequeños lugares como una puerta pueden ser dados brillo en **2 horas @ 75°** con **Normal Activator** si es necesario. Ajuste tiempos que da brillo según su temperatura aérea y el activador que usted utilizó,

Rociar en puestos no-horneando de pintura:

El ventilador del puesto debe ser apagado tan pronto como el overspray es ido.

No permita que el ventilador corra más largo que un minuto después el último capa es aplicada. Diseñamos UV esta manera y esta son una de las razones estos trabajos claros se ven bien en tiendas que no tienen condiciones perfectas de pintura.